



# HJEMMESTÆVNER

---

- VEJLEDNING TIL AFVIKLING AF HJEMMESTÆVNER (3-, 5- & 6-MANDS)

TUSE IF FODBOLD  
[WWW.TUSEFODBOLD.DK](http://WWW.TUSEFODBOLD.DK)



# INDHOLDSFORTEGNELSE

FORMÅL .....	2
PLANLÆGNING AF HJEMMESTÆVNET .....	3
Forberedelse af banerne .....	3
Kampledere .....	3
Kiosk på dagen .....	3
AFVIKLING AF HJEMMESTÆVNET .....	4
Velkomst og information til holdene .....	4
Bolde og overtrækstrøjer .....	4
Samling af kamplederne .....	4
Resultatregistrering .....	4
Medaljer/pokaler .....	4
EFTER HJEMMESTÆVNET .....	5
SoMe .....	5
Tak for hjælpen mv. ....	5
BILAG	
3V3 Kvikguide til kampledere	
5V5 Kvikguide til kampledere	



## FORMÅL

Formålet med denne vejledning til afviklingen af 3-, 5- og 6-mandsstævner i Tuse IF Fodbold er, at vi vil skabe en positiv og inkluderende oplevelse for alle deltagere, gæster og frivillige.

Gennem grundig organisering, velkomst og sikring af gode kampforhold arbejder vi på at styrke fodboldfællesskabet og tilbyde børnene en sjov og lærerig dag på banen.

Vi stræber efter, at hvert stævne efterlader gode minder og fremmer glæden ved spillet.

# PLANLÆGNING AF HJEMMESTÆVNET

## Forberedelse inden stævnedagen

- Som udgangspunkt informerer Rasmus Mortensen Klaus Larsen direkte om banebehovet, når der er tale om et DGI stævne. Er det i DBU regi - så kontakt Klaus Larsen for en sikkerheds skyld, så banerne er klar til stævnet.
- Tjek gerne op på, at alle baner er klar til kamp. Tjek stævneprogrammet for antal baner, og sørg for korrekt markering (gerne med nummer på målene, så banerne nemt kan findes).
- Sørg for at I har nøgler til idrætshus/omklædning. Kontakt Klaus Larsen, hvis I mangler adgang.

## Kampledere

- Det er en vigtigt at vi stiller med **kampledere** til alle kampe, når vi holder hjemmestævner. Selvom DBU/DGI kan have vejledninger om at det er førstnævnte hold, som stiller kampleder til rådighed, så synes vi det er vigtigt at vi som værtsklub udfører opgaven. Det er samtidigt en god måde at få aktiveret flere forældre på årgangen – og måske en indgang for den enkelte forældre som prøver kamplederopgaven til med tiden at blive årgangstræner
- Vi finder ofte kamplederne blandt frivillige forældre eller alternativt klubbens ældre ungdomsspillere.
- Sørg for at have printet/linket til kampreglerne, så kamplederne er klædt på til opgaven. Reglerne er vedhæftet som bilag til denne vejledning.
- **Hvordan finder du kampledere?**
  - Tjek først med forældregruppen på årgangen, hvor der typisk kan findes hjælp. Som udgangspunkt er det en opgave, som forældrene skal kunne løse.
  - Er det ikke muligt at finde nok forældre til at løse opgaven kan du kontakte Carsten Ginnerup, som kan skabe kontakt til kampledere fra de ældste ungdomshold. Se mere information om hvordan her på siden: <https://www.tusefodbold.dk/om-klubben/for-traenere/duommere-kampledere/>

## Kiosk på dagen

- Som udgangspunkt bedes I kontakte en fra kioskuvalget og høre om Kiosk/Foodtrucken kan åbnes til hjemmestævnet - du finder kontaktoplysninger her: <https://www.tusefodbold.dk/om-klubben/find-kontaktpersonen/>
- Foodtruck/kiosk styres af frivillige til både stævner og børne- og ungdomskampe. Disse skal umiddelbart findes blandt forældrene. Hør ca. 1 uge før stævnedato, hvilke forældre der kan tage et par timer i vognen og koordiner med kioskuvalget.
- I kiosk/foodtruck vil der kunne sælges øl, vand, pølser og andet mad - mens det er muligt for årgangene selv at lave en bod, hvor der må sælges kaffe og kage. Kaffen skal indkøbes af årgangen selv, hvis dette vælges - og alle indtægterne fra salg af kaffe og kage går til årgangen selv.

# AFVIKLING AF HJEMMESTÆVNET

## Velkomst og information til holdene

- Det er vigtigt for os, at gæster føler sig velkomne i Tuse Fodbold.
- Modtag holdene ved ankomst, og vis dem til omklædningsrummene og banerne.
- Husk at informere om praktiske faciliteter såsom **toiletter**, og **foodtrucken**.
- Indkald alle holdtrænere til en kort briefing inden stævnet starter. Her gives der en oversigt over kampregler, tidspunkter og praktiske detaljer.
- Informer alle hold om, at ved DGI stævner skal det **vindende hold** registrere resultaterne via DGI's app *Mit DGI*. Ved uafgjort er det det førstnævnte hold, der har ansvaret for registreringen.

## Bolde og overtrækstrøjer

- Sørg for at have bolde i de rigtige størrelser:
  - U8 og yngre: Boldstørrelse 3
  - U9 og ældre: Boldstørrelse 4
- Klargør overtrækstrøjer i passende størrelser til de hold, der skal bruge dem. Hav gerne et sæt trøjer pr. bane.

## Samling af kamplederne

- Kald kamplederne sammen og anvis dem baner de skal dømme på.
- Mind dem om at kamplederne er vigtige for at skabe en god og positiv atmosfære for alle deltagende hold. Det er vigtigt, at alle får en god oplevelse ved at spille i Tuse IF.
- Uddel fløjter, hvis der er nogle der mangler (fløjter findes i boldrummet i plastkasse i hvidt skab) - sørg for at fløjterne kommer tilbage på plads, hvis du har lånt nogle på dagen

## Resultatregistrering

- Følg op på, at holdene registrerer resultaterne korrekt i *Mit DGI* appen. Husk at indrapportere eventuelle udeblivelser til DGI/DBU via mail.

## Medaljer/pokaler

- Er der tale om et "statuette-stævne" (DGI), hvor der uddeles medaljer eller statuetter efter stævnet, så får vi tilsendt præmierne fra DGI/DBU og opbevarer dem typisk i lederrummet indtil stævnedagen. Kontakt gerne Rasmus Mortensen fra DGI, hvis du har spørgsmål hertil.

## EFTER HJEMMESTÆVNET

### Praktisk

- Oprydning i køkkenet skal være klaret – og kaffemaskinerne skal være tømt og slukkede
- Sørg for at der er aflåst i køkkenet og til alle omklædningsrummene, som har været i brug

### SoMe

- Fortæl gerne den gode historie fra stævnedagen - her kan du kontakte Stefan Falkenberg eller Anders Juhl fra ungdomsudvalget - du finder kontaktoplysninger her: <https://www.tusefodbold.dk/om-klubben/find-kontaktpersonen/>
- Sørg gerne for billeder og evt. udkast til tekst om stævnet

### Tak for hjælpen mv.

- Del gerne en tak til forældre kredsen og evt. unge kampledere (som I også skal afregne med på dagen)
- Få refunderet udlæg til kampledere mv. (se vejledning på hjemmesiden), og overfør indtægterne fra evt. salg af kaffe og kage til holdkassen

# KVIKGUIDE TIL KAMPLEDERE

## 3 mod 3

### 5 tips til kamplederen

- 1** Spillerne er børn, ikke mini-voksne
- 2** Vær til stede og vis børnene, at det er fedt at være med
- 3** Se dig selv mere som en vejleder end en dommer
- 4** Prioritér en positiv oplevelse over reglerne
- 5** Snak med spillere og trænere og forklar dine aktioner



DBU BREDDE

# 3 mod 3



**DBU BREDDE**

## Det praktiske

- › Boldstørrelse: 3
- › Overtræksveste: Førstnævnte hold ved trøjelighed
- › Spilletid: 1 x 10 minutter
- › Udvisninger og advarsler anvendes ikke - dog kan kamplæderen bede en træner om at give en bestemt spiller pause i 5 minutter, hvis spillerens opførsel er upassende. Træneren kan så indsætte en anden spiller.

## Specialregler

- › Ingen fast keeper: Ingen må tage eller parere med hænder
- › Når et hold er bagud med tre mål, må holdet, der er bagud, indsætte en ekstra spiller. Men i laveste niveau, i rækker med flere niveauer, skal det førende hold i stedet tage en spiller ud. Ved reducere af forspringet udlignes spillerantallet i begge tilfælde igen

## Før kampstart

- › De to hold stiller op til fairplay-hilsen på to rækker
- › Førstnævnte hold starter med bolden. Begyndelsesspark må dribles eller sparkes fra midten i alle retninger

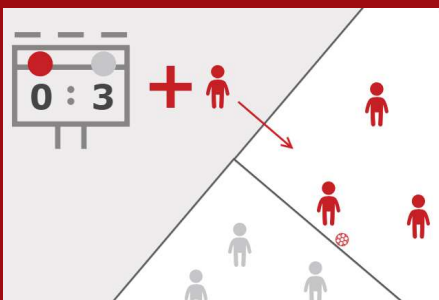
## Dødbolde

- › Indkast: Spilleren vælger mellem indkast, -spark eller -dribling – bolden skal nå at ligge stille. Afstand: 2 meter.
- › Målspark: Spilleren vælger mellem spark eller dribling. Afstand: Modstandere skal tilbage på egen banehalvdel (spilleren må dog gerne selv igangsætte, før modspillere er nået over midten)
- › Hjørnespark: Anvendes ikke. Hvis bolden ryger ud bag mållinjen, får holdet, der har mållinjen målspark.
- › Straffespark: Anvendes ikke

## Kampafslutning

- › De to hold stiller op til fairplay-hilsen på to rækker

**+1 spiller på banen ved  
-3 mål**



**-1 spiller på banen ved  
+3 mål (laveste niveau)**



**Målspark**







# KVIKGUIDE TIL KAMPLEDERE

## 5 mod 5

### 5 tips til kamplederen

- 1** Spillerne er børn, ikke mini-voksne
- 2** Vær til stede og vis børnene, at det er fedt at være med
- 3** Se dig selv mere som en vejleder end en dommer
- 4** Prioritéér en positiv oplevelse over reglerne
- 5** Snak med spillere og trænere og forklar dine aktioner



DBU BREDDE

# 5 mod 5



**DBU BREDDE**

## Det praktiske

- › Boldstørrelse: U8 = 3 – U9/U10 = 4
- › Overtræksveste: Førstnævnte hold ved trøjelighed
- › Spilletid: Se spilletid på kampen i Fodbold App'en via knappen "Regler"
- › Udvisninger og advarsler anvendes ikke - dog kan kamplæderen bede en træner om at give en bestemt spiller pause i 5 minutter, hvis spillerens opførsel er upassende. Træneren kan så indsætte en anden spiller.

## Specialregler

- › U8-U9: Keeperen må samle tilbagelægning op i hænderne, U10 må ikke
- › Når et hold er bagud med tre mål, må holdet, der er bagud, indsætte en ekstra spiller. Men i laveste niveau, i rækker med flere niveauer, skal det førende hold i stedet tage en spiller ud. Ved reducere af forspringet udlignes spillerantallet i begge tilfælde igen

## Før kampstart

- › De to hold stiller op til fairplay-hilsen på to rækker
- › Førstnævnte hold starter med bolden. Begyndelsesspark må dribles eller sparkes fra midten i alle retninger

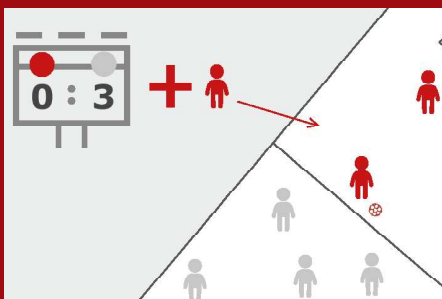
## Dødbolde

- › Indkast: Spilleren vælger mellem indkast, -spark eller -dribling – bolden skal nå at ligge stille. Afstand: 2 meter.
- › Målspark: Spilleren vælger mellem spark eller dribling. Afstand: Modstandere skal tilbage på egen banehalvdel (spilleren må dog gerne selv igangsætte, før modspillere er nået over midten)
- › Hjørnespark: Spilleren vælger mellem spark eller dribling fra hjørnet – bolden skal nå at ligge stille. Afstand: 5 meter.
- › Straffespark: Tages fra kanten af målfeltet midt for mål

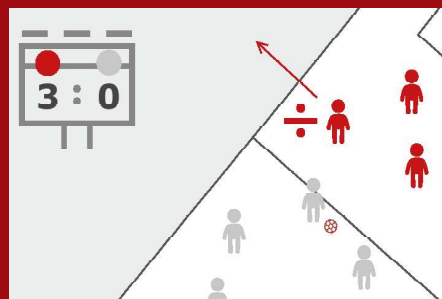
## Kampafslutning

- › De to hold stiller op til fairplay-hilsen på to rækker

**+1 spiller på banen ved  
-3 mål**



**-1 spiller på banen ved  
+3 mål (laveste niveau)**



**Tilbagelægning**

